

Technologie (HKB E) | Multimedia

Zeitbudget 14 Lektionen

Lernfelder & Leistungsziele

LF 3 e4.bs1a, b, c und d Inhalt multimedial aufbereiten

LF 3 e1.bs2a, e4.bs1e, e4.bs3a Inhalt multimedial aufbereiten

Unterrichtsunterlagen/Lehrmittel

- Wings «Multimedia HKBe»
- Handlungsbausteine Konvink
- lubasch.ch | Technologie (HKB E) | Multimedia
- 📁 Übungsdateien Multimedia Wings

Lernziele

- Audioaufnahmen und -bearbeitung
- Videoaufnahmen und -bearbeitung
- visuelle und auditive Gestaltung
- Digitale Tools
- Newsletter, Website, Blog
- Gestaltungsregeln
- Handbuch (Arbeitsanleitung)
- Drehbuch
- Bildbearbeitung

Arbeitsweise

- Sie erarbeiten die genannten Lernziele grundsätzlich selbstständig mit Hilfe der bereitgestellten Unterlagen und Übungen.
- Fragen Sie, wenn Sie spontan Hilfe brauchen.
- Ihnen steht frei, in Gruppen zu arbeiten. Die Gespräche innerhalb einer Gruppe dürfen jedoch keinesfalls andere Lernenden stören. Für «angeregte» Diskussionen darf/muss das Schulzimmer verlassen werden.
- Im Schulzimmer herrscht ein Geräuschpegel, der eine konzentrierte Arbeit zulässt.
- Wünschen Sie die Demonstration einer kompletten Übung, dann melden Sie dieses Bedürfnis an. Entsprechend wird eine «Input-Sequenz» geplant.
- «Input-Sequenzen» werden jeweils zu Beginn der Lektion angekündigt. Während dieser Zeit ruhen sämtliche Gespräche. Wer an einer «Input-Sequenz» nicht teilnehmen möchte, kann das Zimmer vorher verlassen.
- Es empfiehlt sich das Textstudium des Lehrmittels vorwiegend ausserhalb der Unterrichtszeit vorzunehmen, um sich in dieser auf die praktischen Übungen konzentrieren zu können.



A Visuelle und auditive Gestaltung

Zeitbudget 3 Lektionen

A.1 Handlungsbaustein Konvink | e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten

- Handlungsanleitungen «Worum geht's?», «Schritt 1 «Aufbereitung organisieren» und Schritt 2 «Inhalte aufbereiten und präsentieren»

A.2 Handlungsbaustein Konvink | e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten

- Werkzeuge – Memocard Schaubild «Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten»

A.3 Lehrmittelstudium | Video-, Kurzfilm-Gestaltung

- [Kapitel 5.3](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»
- Für längere oder «ernsthaftere» Filmprojekte empfiehlt sich die Erstellung eines Drehbuchs und eines Storyboards (siehe C Drehbuch).

A.4 Software-Tipps

- [Clipchamp](#) (Video-Editor in Microsoft 365) – [Video-Tutorials](#) – [Leitfaden](#) – [Onlinekurs](#)
- [OpenShot](#) (Video Editor, Open Source) – [Benutzerhandbuch](#) – [Anleitung](#)
- [Shotcut](#) (Video Editor, Open Source) – [Anleitung](#)
- [Open Video Editor](#) (Video Editor für Android, Open Source)
- [LosslessCut](#) (Videoschnittprogramm, Open Source)
- [Any Video Converter Free](#) (Video-Konverter, Freeware) – [Anleitung](#)
- [HandBrake](#) (Video-Konverter, Open Source) – [Anleitung](#)
- [XMedia Recode](#) (Audio- und Videokonverter, Freeware) – [Anleitung](#)
- [VLC media Player](#) (Multimediaplayer, Open Source)
- [MP3TAG](#) (Tag Editor)
- [mp3DirectCut](#) (MP3 verlustfrei schneiden und splitten, Freeware)

A.5 Lehrmittelstudium | Audio-/Videoaufnahmen und -bearbeitung

- [Kapitel 2 und 3](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.6 Lehrmittelstudium | Visuelle Gestaltung

- [Kapitel 5.1](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.7 Künstlich via KI erzeugte Bilder

- Software zur Erstellung von Bildern
 - [Midjourney](#)
 - [DALL-E2](#)
- Software zur Erkennung von künstlich erzeugten Bildern
 - [Hive AI Detector](#) (Erweiterung zu Google Chrome)

A.8 kostenloses hochwertiges Bildmaterial

- [unsplash.com](#)
- [pixabay.com](#)
- [de.freepik.com](#) (kostenlose Imagetools)

A.9 Lehrmittelstudium | Auditive Gestaltung

- [Kapitel 5.2](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.10 Übung | Visuelle und auditive Gestaltung

- [Übungen 5.4 Stufen I, II und III](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.11 Repetitionsfragen | Visuelle und auditive Gestaltung

- [Repetitionsfragen 5.5](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B Bildbearbeitung

Zeitbudget 2 Lektionen

B.1 Handlungsbaustein Konvink | e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten

- Werkzeuge – Memocard «Bilder erzeugen»

B.2 Software-Tipps

- [Paint.NET](#) (Bildbearbeitung, Freeware)
- [GIMP](#) (Bildbearbeitung, Open Source)
- [digiKam](#) (professionelles Fotomanagement, Open Source)
- [Android-App zur Bildbearbeitung «Snapseed»](#)

B.3 Link-Tipp Bildformate

- [PCtipp – die letzten wichtigen Bildformate](#)

B.4 Lehrmittelstudium | Bildbearbeitung

- [Kapitel 4](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B.5 Übung | Bildbearbeitung

- [Übungen 4.8 Stufen I, II und III](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B.6 Repetitionsfragen | Bildbearbeitung

- [Repetitionsfragen 4.9](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B.7 App-Tipp «Snapseed»

- [Snapseed \(Google Play\)](#)

C Drehbuch

Zeitbudget ½ Lektion

C.1 Lehrmittelstudium | Drehbuch

- [Kapitel 6](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

C.2 Übung | Drehbuch

- [Übungen 6.4 Stufen I, II und III](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

C.3 Repetitionsfragen | Drehbuch

- [Repetitionsfragen 6.5](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

D Digitale Tools

Zeitbudget ½ Lektion

D.1 Lehrmittelstudium | Digitale Tools

- [Kapitel 7](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

D.2 Übung | Digitale Tools

- [Übungen 7.8 Stufen I und II](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

D.3 Repetitionsfragen | Digitale Tools

- [Repetitionsfragen 7.9](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

E Website, Blog und Newsletter

Zeitbudget 1 Lektion

E.1 Lehrmittelstudium | Website, Blog und Newsletter

- Kapitel 8.5–8.7 im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

E.2 Übung | Website, Blog und Newsletter

- Übungen 8.8 Stufen I und III im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

E.3 Repetitionsfragen | Website, Blog und Newsletter

- Repetitionsfragen 8.9 im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

F Gestaltungsregeln

Zeitbudget 2 Lektionen

F.1 Lehrmittelstudium | Gestaltungsregeln

- [Kapitel 9](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

F.2 Übung | Gestaltungsregeln

- [Übungen 9.4 Stufen I, II und III](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

F.3 Repetitionsfragen | Gestaltungsregeln

- [Repetitionsfragen 9.5](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

G Arbeitsanleitung (Handbuch)

Zeitbudget 1 Lektion

G.1 Handlungsbaustein Konvink | e1 Applikationen im kaufmännischen Bereich anwenden

- Handlungsanleitung «Applikationen nutzen – Schritt 2 Andere Anwender bei der Nutzung unterstützen»

G.2 Handlungsbaustein Konvink | e1 Applikationen im kaufmännischen Bereich anwenden

- Video «Interne Nutzer unterstützen»

G.3 Lehrmittelstudium | Handbuch

- [Kapitel 11](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

G.4 Übung | Handbuch

- [Übungen 11.2 Stufen I und II](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

G.5 Repetitionsfragen | Handbuch

- [Repetitionsfragen 11.3](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

G.6 Handlungsbaustein Konvink | e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten EFZ

- E-Test Training «e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten EFZ»