

Technologie (HKB E) | Multimedia I

Zeitbudget 14 Lektionen

Lernfelder & Leistungsziele

LF 3 e4.bs1a, b, c und d Inhalt multimedial aufbereiten

Unterrichtsunterlagen/Lehrmittel

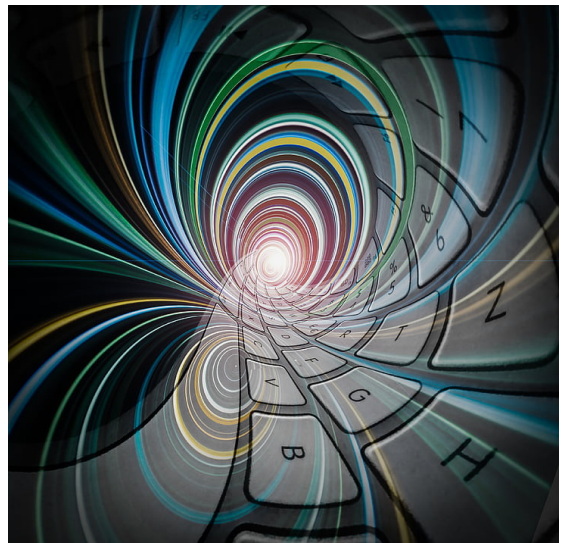
- Wings «Multimedia HKBe»
- Handlungsbausteine Konvink
- lubasch.ch | Technologie (HKB E) | Multimedia
-  Übungsdateien Multimedia I

Lernziele

- Audioaufnahmen und -bearbeitung
- Videoaufnahmen und -bearbeitung
- visuelle und auditive Gestaltung
- Drehbuch
- Bildbearbeitung

Arbeitsweise

- Sie erarbeiten die genannten Lernziele grundsätzlich selbstständig mit Hilfe der bereitgestellten Unterlagen und Übungen.
- Fragen Sie, wenn Sie spontan Hilfe brauchen.
- Ihnen steht frei, in Gruppen zu arbeiten. Die Gespräche innerhalb einer Gruppe dürfen jedoch keinesfalls andere Lernenden stören. Für «angeregte» Diskussionen darf/muss das Schulzimmer verlassen werden.
- Im Schulzimmer herrscht ein Geräuschpegel, der eine konzentrierte Arbeit zulässt.
- Wünschen Sie die Demonstration einer kompletten Übung, dann melden Sie dieses Bedürfnis an. Entsprechend wird eine «Input-Sequenz» geplant.
- «Input-Sequenzen» werden jeweils zu Beginn der Lektion angekündigt. Während dieser Zeit ruhen sämtliche Gespräche. Wer an einer «Input-Sequenz» nicht teilnehmen möchte, kann das Zimmer vorher verlassen.
- Die Zeitangaben beziehen sich auf die Ihnen gewährte Unterrichtszeit. Gegebenenfalls müssen Sie nicht geschaffte Pflichtaufgaben als Hausaufgabe lösen. Als Pflichtaufgaben zählen sämtliche Übungen, welche nicht ausdrücklich als Zusatzübung oder Repetitionsübung gekennzeichnet sind.
- Nutzen Sie die Zusatz- und Repetitionsübungen zur Vorbereitung von Notenarbeiten und Prüfungen.



- Es empfiehlt sich das Textstudium des Lehrmittels vorwiegend ausserhalb der Unterrichtszeit vorzunehmen, um sich in dieser auf die praktischen Übungen konzentrieren zu können.

A Visuelle und auditive Gestaltung

Zeitbudget 9 Lektionen

A.1 Handlungsbaustein Konvink | e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten

- Handlungsanleitungen «Worum geht's?», «Schritt 1 «Aufbereitung organisieren» und Schritt 2 «Inhalte aufbereiten und präsentieren»

A.2 Handlungsbaustein Konvink | e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten

- Werkzeuge – Memocard Schaubild «Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten»

A.3 Lehrmittelstudium | Video-, Kurzfilm-Gestaltung

- [Kapitel 5.3](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»
- Für längere oder «ernsthaftere» Filmprojekte empfiehlt sich die Erstellung eines Drehbuchs und eines Storyboards (siehe C Drehbuch).

A.4 Gruppenauftrag | Schulungsvideo

- Bilden Sie Dreiergruppen.
- Drehen Sie ein kurzes (maximal 3 Minuten) Schulungsvideo zu einem der folgenden Themen:
 - persönliche Präsentationstechniken (Gestik, Mimik, Rhetorik)
 - ergonomische Arbeitsplatzeinrichtung
 - ökologisches Bewusstsein am Arbeitsplatz
- Beachten Sie folgende Vorgaben:
 - Ihr Video besteht aus (mindestens) drei (geschnittenen) Szenen.
 - Anfang und Ende Ihres Videos hinterlegen Sie mit Musik.
 - Der Abschluss Ihres Videos bildet ein Foto der Gruppenmitglieder.
 - Die Auflösung Ihres Videos soll HD (720 p) bei einer Framerate von 30 fps betragen und im Format MP4 gespeichert sein.

A.5 Software-Tipps

- [Clipchamp](#) (Video-Editor in Microsoft 365) – [Video-Tutorials](#) – [Leitfaden](#) – [Onlinekurs](#)
- [OpenShot](#) (Video Editor, Open Source) – [Benutzerhandbuch](#) – [Anleitung](#)
- [Shotcut](#) (Video Editor, Open Source) – [Anleitung](#)
- [Open Video Editor](#) (Video Editor für Android, Open Source)
- [LosslessCut](#) (Videoschnittprogramm, Open Source)
- [Any Video Converter Free](#) (Video-Konverter, Freeware) – [Anleitung](#)
- [HandBrake](#) (Video-Konverter, Open Source) – [Anleitung](#)

- [XMedia Recode](#) (Audio- und Videokonverter, Freeware) – [Anleitung](#)
- [VLC media Player](#) (Multimediaplayer, Open Source)
- [MP3TAG](#) (Tag Editor)
- [mp3DirectCut](#) (MP3 verlustfrei schneiden und splitten, Freeware)

A.6 Lehrmittelstudium | Audio-/Videoaufnahmen und -bearbeitung

- [Kapitel 2 und 3](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.7 Lehrmittelstudium | Visuelle Gestaltung

- [Kapitel 5.1](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.8 Künstlich via KI erzeugte Bilder

- Software zur Erstellung von Bildern
[Midjourney](#)
[DALL-E2](#)
- Software zur Erkennung von künstlich erzeugten Bildern
[Hive AI Detector](#) (Erweiterung zu Google Chrome)

A.9 Lehrmittelstudium | Auditive Gestaltung

- [Kapitel 5.2](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.10 Übung | Visuelle und auditive Gestaltung

- [Übungen 5.4 Stufen I, II und III](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

A.11 Repetitionsfragen | Visuelle und auditive Gestaltung

- [Repetitionsfragen 5.5](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B Bildbearbeitung

Zeitbudget 3 Lektionen

B.1 Handlungsbaustein Konvink | e4 Betriebsbezogene Inhalte multimedial aufbereiten

- Werkzeuge – Memocard «Bilder erzeugen»

B.2 Software-Tipps

- [Paint.NET](#) (Bildbearbeitung, Freeware)
- [GIMP](#) (Bildbearbeitung, Open Source)
- [digiKam](#) (professionelles Fotomanagement, Open Source)
- [Android-App zur Bildbearbeitung «Snapseed»](#)

B.3 Link-Tipp Bildformate

- [PCTipp](#) – die letzten wichtigen Bildformate

B.4 Lehrmittelstudium | Bildbearbeitung

- [Kapitel 4](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B.5 Übung | Bildbearbeitung

- [Übungen 4.8 Stufen I, II und III](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B.6 Repetitionsfragen | Bildbearbeitung

- [Repetitionsfragen 4.9](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

B.7 App-Tipp «Snapseed»

- [Snapseed](#) (Google Play)

C Drehbuch

Zeitbudget 2 Lektionen

C.1 Lehrmittelstudium | Drehbuch

- [Kapitel 6](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

C.2 Übung | Drehbuch

- [Übungen 6.4 Stufen I, II und III](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»

C.3 Repetitionsfragen | Drehbuch

- [Repetitionsfragen 6.5](#) im Lehrmittel Wings «Multimedia HKBe»